**Résumé du cas n°4 : paramétrer des niveaux de jeu**

Nom : paramétrer les niveaux de jeu

Acteur : administrateur

Description : l’administrateur ajuste les paramètres de chaque niveau de jeu

Démarrage : l’administrateur clique sur « option »

Post condition : les paramètres sont appliqués

**Scénario nominal**

1. Les niveaux de jeux existant sont présentés
2. L’administrateur a la possibilité de :

* créer un nouveau niveau (choisir un nouvel identifiant)
* supprimer un niveau existant
* modifier un niveau existant  
  1. En cas de modification : L’administrateur sélectionne le niveau qu’il souhaite modifier (facile, classique, extrême) puis il modifie les différentes options du niveau (temps, complexité du résultat attendu, …)
  2. En cas de suppression : l’administrateur sélectionne le niveau à supprimer, les options de ce niveau sont affichées, une confirmation de suppression doit être validée.
  3. En cas de création : L’administrateur nomme un nouveau niveau, il indique les options de ce niveau (éventuellement en partant d’une copie d’un niveau précédent).

4. L’administrateur valide les niveaux définis   
 et il est entièrement responsable de leur « jouabilité ».